

Navilock Récepteur Multi GNSS Micro USB 2.0 NL-8001UOTG u-blox 8 1,5 m

Description

Le récepteur Multi GNSS USB 2.0 OTG est basé sur le u-blox 8 Chipset et comprend une antenne intégrée pour une sensibilité élevée. Vous pouvez utiliser ce récepteur GNSS sur un appareil mobile avec un logiciel approprié de guidage pour la navigation.



Spécifications techniques

- Connecteur : USB 2.0 Type Micro-B OTG mâle
- Chipset : u-blox 8 UBX-M8030-KT
- Fréquence :
 - GPS : L1, 1575,4200 MHz
 - GLONASS : L1, 1602 (k x 0,5625) MHz
 - BEIDOU COMPASS : B1, 1561,0980 MHz
 - GALILEO : E1, 1575,4200 MHz
 - QZSS : L1, 1575,4200 MHz
- Traite les signaux de jusqu'à 72 satellites en même temps
- Prend en charge AssistNow en ligne/hors connexion, SBAS (WAAS, EGNOS, QZSS et MSAS)
- Supporte les protocoles NMEA 0183 : GGA, GSA, GSV, RMC, VTG
- Auto Baud Rate jusqu'à 115200 bps
- Taux de mise à jour :
 - GNSS simple : 18 Hz (par exemple GPS seul)
 - multi GNSS : 10 Hz (par exemple GPS+GLONASS)
- Sensibilité maxi. -167 dBm
- Classe de la protection IPX6
- Face arrière antidérapante et magnétique
- LED-d'indication du statut GPS
- Température de fonctionnement : -20 °C ~ 60 °C
- Alimentation : 5 V CC
- Consommation de courant : maxi. 45 mA
- Démarrage à froid en env. 26 secondes
- Démarrage à chaud en env. 1 seconde
- Précision de positionnement : 2,5 m CEP (Circular Error Probable : Écart circulaire probable) et 2 m CEP avec SBAS
- Longueur du câble : env. 1,5 m
- Dimensions (LxIxH) : env. 65 x 45 x 22 mm

Plateforme de détection et de localisation Microsoft ([Site Web](#))

- Bénéficiez des applications Windows (telles que météo, cartes, etc.)
- Prise en charge de l'API plateforme de localisation GNSS (32 bits)

Configuration système requise

- Windows Vista/7/8/8.1/10, Linux Kernel 2.6
- Un port femelle OTG USB Micro-B disponible

Contenu de l'emballage

- Récepteur USB 2.0

N° produit 62872

EAN: 4043619628728

Pays d'origine: Taiwan, Republic Of China

Emballage: Retail Box



- CD d'assistance Navilock comprenant pilote et manuel d'utilisation

Image

