

# Navilock Récepteur GPS Série MD6 NL-604P u-blox 6 5 m

## Description

Le récepteur GNSS série MD6 basé sur le chipset u-blox 6 dispose d'une antenne intégrée pour une sensibilité élevée. Vous pouvez utiliser ce récepteur GNSS sur un Notebook avec un logiciel approprié de guidage pour la navigation. Le connecteur universel MD6 permet de raccorder en option des câbles de connexion USB ou série. Le récepteur NL-604P GNSS peut être installé sur le toit de différents véhicules (voiture, camion, bus, etc.) en utilisant le matériel d'installation fourni. Il peut ainsi parfaitement s'adapter au concept de véhicule de par sa conception.



## Spécifications techniques

- Connecteur : prise MD6 Navilock (Câble USB ou série disponible en option)
- Chipset : u-blox 6 UBX-G6000-BT
- Fréquence :  
GPS : L1, 1575,4200 MHz  
GLONASS : L1, 1602,5625 - 1615,5000 MHz
- Traite les signaux de jusqu'à 50 satellites en même temps
- Prend en charge AssistNow en ligne/hors connexion, SBAS (WAAS, EGNOS, QZSS et MSAS)
- Supporte les protocoles NMEA 0183 : GGA, GSA, GSV, RMC, VTG
- Auto Baud Rate jusqu'à 115200 bps
- Taux de mise à jour : jusqu'à 5 Hz
- Sensibilité maxi. -162 dBm
- Classe de la protection IPX7
- Température de fonctionnement : -20 °C ~ 60 °C
- Alimentation : 5 V CC
- Consommation de courant : maxi. 80 mA
- Démarrage à froid en env. 25 secondes
- Démarrage à chaud en env. 1 seconde
- Précision de positionnement : 2,5 m CEP (Circular Error Probable : Écart circulaire probable) et 2 m CEP avec SBAS
- Longueur du câble : env. 5 m
- Dimensions (Ø x H hors pas de vis) : env. 62 mm x 21 mm

## Configuration système requise

- Windows 98SE/ME/2000/XP/Vista/7/8.1/10, Windows Mobile 2003/5/6, Mac OSX, Linux Kernel 2.6
- Câble connecteur MD6

## Contenu de l'emballage

- Récepteur série MD6
- Matériel de montage : écrou et rondelle en acier inoxydable
- CD d'assistance Navilock comprenant pilote et manuel d'utilisation

## N° produit 61842

EAN: 4043619618422

Pays d'origine: Taiwan, Republic of China

Emballage: Retail Box

Image

